

## Interaktívny editor koľajiska

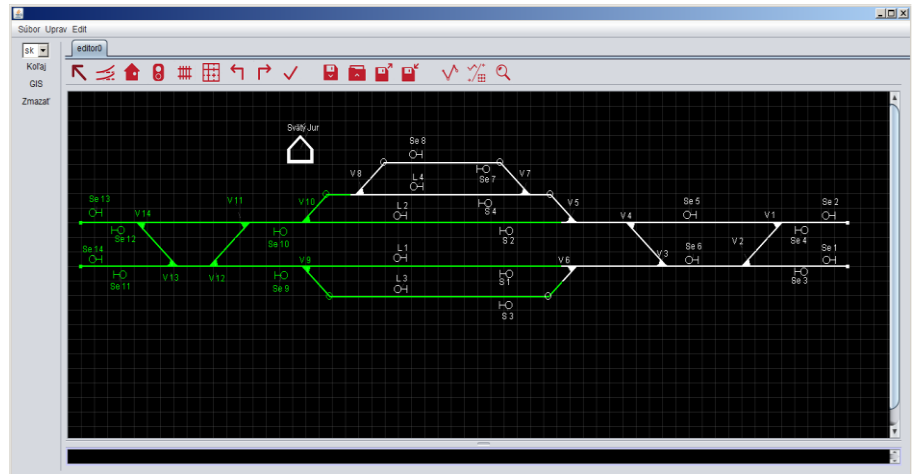
Bc. Marek Jurčo

### 1. Úvod

V súčasnej dobe sa počítačový softvér a programy používajú čím ďalej tým viac ako v pracovnej sfére tak v tej osobnej. Ľudia sú zahltení informáciami ktoré musia spracovávať aby mohli urobiť rozhodnutie, pokiaľ možno správne. Pri týchto potrebách nám pomáhajú nástroje na podporu rozhodovania.

### 2. Úloha

Cieľom tejto diplomovej práce je vytvoriť interaktívny editor umožňujúci zostaviť koľajisko. Pri tvorbe koľajiska musí mať užívateľ možnosť vkladať prvky ktoré sa reálne na koľajisku nachádzajú. Výsledkom užívateľovej práce bude vytvorený model. S využitím implementovaných algoritmov užívateľ môže zistiť vlakové jazdy, ktoré je na modeli koľajiska možné realizovať.



Grafické užívateľské rozhranie

### 3. Aplikácia

Aby aplikácia spĺňala všetky požiadavky koncového užívateľa je potrebné vytvoriť aplikáciu schopnú pokročilej interakcie na strane užívateľského rozhrania a to hlavne na pracovnej ploche kde sa pracuje s grafikou modelu a jeho vlastnosťami.

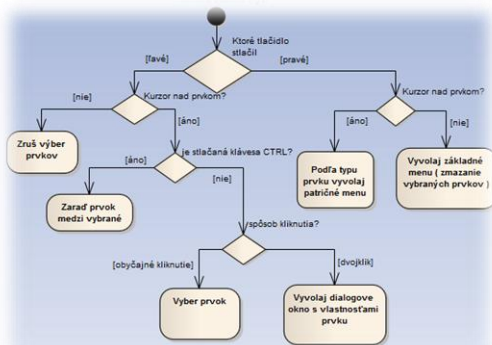
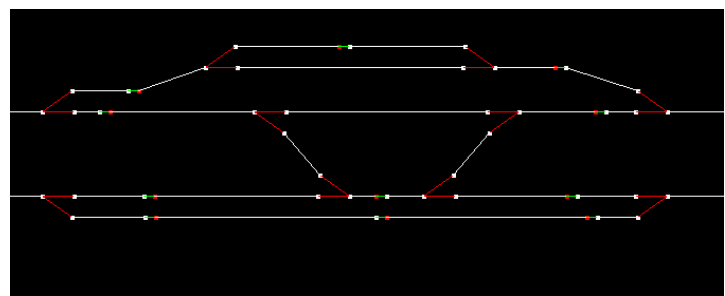
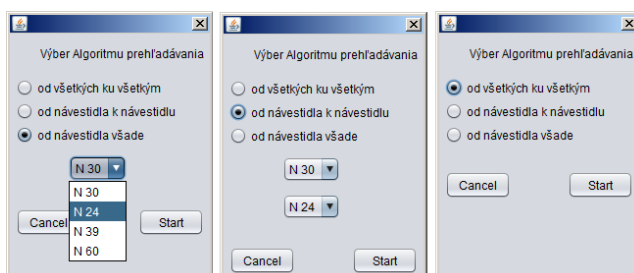


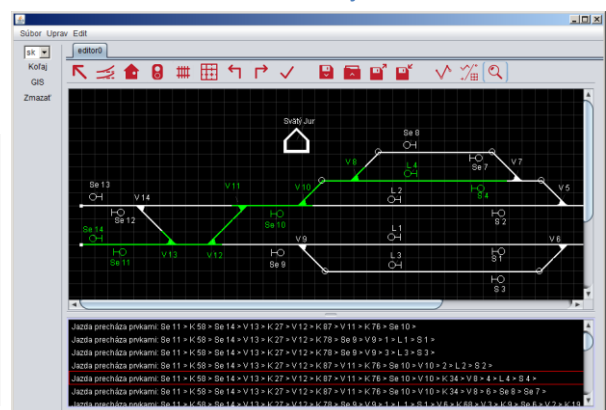
Diagram aktivít pre kliknutie myšou na ploche



Graf z modelu koľajiska



Možnosti výberu algoritmov na prehľadávanie



Ukážka nájdenia vlakovej jazdy